TETRIS 2 TM*

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Te agradecemos que hayas seleccionado el cartucho "TETRIS 2™" para tu Nintendo Entertainment System®. Te rogamos leas atentamente este manual de instrucciones para poder disfrutar más de tu nuevo juego. Guarda este manual para futuras consultas.

INDICE

El nacimiento del nuevo Tetris 4
Funciones del control 5
¡Comienza a jugar! 7
Tipos de bloques 9
Así puedes eliminar piezas 11
Opción de 1 jugador 13
Opción de jugador 1 contra jugador 2 ... 16
Opción de un jugador
contra la computadora 19
Trucos y consejos 21

PRECAUCIONES

1. Este es un aparato de precisión. No sometas el cartucho a temperaturas extremas ni de frío ni de calor. No lo abras, lo desmontes ni lo dejes caer.
2. No toques las conexiones de tu cartucho, y manténlas alejadas de la suciedad y la humedad.
3. No limpies el cartucho con aguarrás, disolventes, bencina, alcohol u otros disolventes similares que puedan dañarlo.
4. Guarda siempre el cartucho en su funda protectora.
5. Comprueba siempre que no haya cuerpos extraños en el conector del juego antes de introducirlo en la consola.

Nota: Nintendo se reserva el derecho a hacer cambios sin previo aviso.

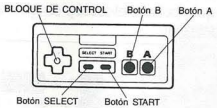
EL NACIMIENTO DEL NUEVO TETRIS

Con TETRIS 2 aumenta la familia de los videojuegos en la que comenzó un mega éxito: TETRIS.

TETRIS 2 se compone de piezas de diferentes colores: rojas, verdes y amarillas. El objetivo en el primer Tetris era construir líneas horizontales con los bloques que caían, para hacerlas desaparecer. Por el contrario, en Tetris 2 debes hacer una fila de tres bloques del mismo color en horizontal o vertical para poder eliminarla. Tan sencillo de jugar desde el principio como el primer Tetris, Tetris 2 presenta nuevas reglas con un mayor reto y más diversión.

FUNCIONES DEL CONTROL

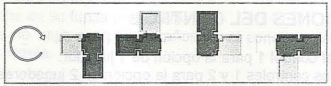
Utiliza el control 1 para la opción de 1 jugador.
Utiliza los controles 1 y 2 para la opción de 2 jugadores.



Bloque de control

-Pulsa a la izquierda para que las piezas se muevan hacia la izquierda.
-Pulsa a la derecha para que las piezas se muevan hacia la derecha.
-Pulsa abajo para que las piezas caigan más rápido.

Botón A: Cada vez que pulses el botón A el bloque girará 90º en el sentido de las agujas del reloj.



Botón B: Cada vez que pulses el botón B el bloque girará 90º en sentido contrario a las agujas del reloj.

Botón SELECT
Con el botón Select se mueve el cursor en la pantalla de título. Durante el juego este botón no tiene ninguna función.

Botón START
Este botón da comienzo al juego y activa la función de pausa en el desarrollo del mismo.

¡COMIENZA A JUGAR!

Introduce el cartucho Tetris 2 en tu Nintendo Entertainment System y enciende la consola. Aparecerá la pantalla de título. En ella verás las diferentes opciones. Elige una y pulsa el botón Start para que comience el juego.

1 PLAYER (1 jugador)
1P VS 2P (Jugador 1 contra Jugador 2)
1P VS CPU (1 jugador contra la computadora)

La pantalla de opciones (MENU SCREEN) aparece, después de que en la pantalla de título hayas elegido entre las diferentes opciones. Con el bloque de control podrás colocar el cursor en la opción deseada dentro de la pantalla de opciones. Pulsa Start para que comience el juego.

Velocidad (SPEED): Con esta opción puedes cambiar la velocidad de caída de las piezas.

Nivel (ROUND): En los niveles más difíciles comienza el juego con una mayor cantidad de bloques con estrellas en la pantalla. Pulsa el bloque de control a la derecha o izquierda para ajustar el nivel.

Música (MUSIC): Aquí puedes seleccionar la música que prefieras oír durante el juego. Si seleccionas OFF podrás eliminar la música de fondo.

En la opción de 2 jugadores (jugador 1 contra jugador 2 y jugador 1 contra la computadora) se pueden seleccionar la velocidad y el nivel individualmente para cada jugador. De este modo podéis tú y tu contrincante eliminar diferencias.

TIPOS DE BLOQUES

Tetris 2 presenta tres tipos de bloques diferentes: bloques-relámpago, bloques de estrella y bloques que caen. Cada uno de estos bloques aparece en tres colores diferentes. Todos los bloques que caen se componen de cuatro pequeños bloques y caen hacia abajo desde la parte superior de la pantalla.

BLOQUES-RELAMPAGO

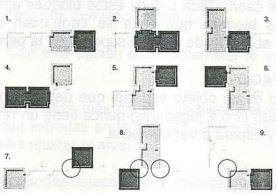
Un bloque-relámpago es un objeto especial que dependiendo del tipo de juego que hayas seleccionado (1 ó 2 jugadores) nunca tiene un resultado igual. Prueba a eliminar un bloque y espera a ver qué pasa.

BLOQUES ESTRELLA

Los bloques estrella aparecen en la pantalla de juego antes de que comience el juego y dificultan el control de los bloques que caen. Podrás ganar el juego o pasar al siguiente nivel cuando todos los bloques con estrella sean eliminados.

BLOQUES QUE CAEN

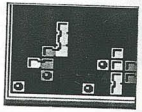
Los bloques que caen pueden tener nueve formas diferentes:

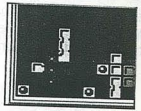


- Todos los bloques que caen se componen de cuatro piezas y caen desde la parte superior de la pantalla hacia abajo.
- En los dibujos 7, 8 y 9, en las uniones marcadas con un círculo se separan las piezas, de modo que uno de estos bloques puede encajar con otro bloque que esté en la parte inferior de la pantalla.

ASI ELIMINAS PIEZAS: Puedes eliminar piezas según coloques los bloques, ya que tres o más piezas del mismo color hacen una fila horizontal o vertical.

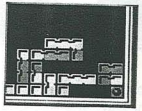
Ejemplo 1

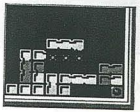




Haz una fila de tres piezas rojas.... y desaparecerán.

Ejemplo 2

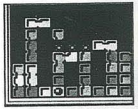


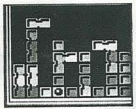


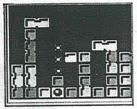
Coloca los bloques para formar una horizontal... y elimina las piezas rojas.

¡REACCION EN CADENA!

Domina la técnica de la reacción en cadena. Esta estrategia te será útil para eliminar al mismo tiempo dos o más filas. Prueba esta técnica en la opción de 2 jugadores para poder sabotear el juego de tu adversario. Si consigues eliminar una fila de piezas rojas, caerá sobre los otros bloques un bloque verde.



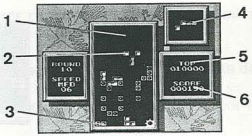




OPCION DE 1 JUGADOR

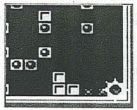
En la opción de 1 jugador tendrás que colocar los bloques que caen de modo que desaparezcan los bloques de estrella y bloques-relámpago en las filas horizontales o verticales del mismo color. Cuando elimines un bloque-relámpago desaparecerán las piezas del mismo color que estén en pantalla. Si la pantalla se llena de bloques de abajo a arriba el juego terminará.

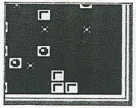
1.-Pantalla de juego
2.-Bloque que cae
3.-Bloque de estrella
4.-Siguiente bloque
5.-Máxima puntuación
6.-Puntuación actual



Si consigues eliminar todos los bloques-relámpago, desaparecerán todos los bloques de estrella del mismo color y pasarás al siguiente nivel.

Elimina el bloque-relámpago de color rojo...
y todos los bloques de estrella rojos desaparecerán.





PUNTUACION

1 JUGADOR. SISTEMA DE PUNTUACION

Bloques que caen: cada uno 10 puntos

Bloques de estrella: cada uno 20 puntos

Bloques-relámpago: 40 puntos por cada bloque de estrella eliminado por un bloque-relámpago

La puntuación por cada reacción en cadena se calcula globalmente del siguiente modo:
(# de bloques eliminados) x (puntos por bloque) x (bonificación por reacción en cadena)

Una cadena	**x 2**
Dos cadenas	**x 4**
Tres o más cadenas	**x 8**

Elimina bloques-relámpago en una reacción en cadena
La puntuación se calcula del siguiente modo:
(# de bloques de estrella que sean eliminados con un bloque-relámpago) x (# de cadenas) x (40 puntos)

Bonificaciones:
Podrás conseguir puntos adicionales si juegas un nivel a velocidad más rápida. No conseguirás puntos por bloques que elimines con un bloque-relámpago que no hayas utilizado o por 6 bloques consecutivos (ver el capítulo "TECNICAS ESPECIALES" en la página 22 de este manual).

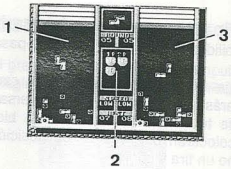
OPCION DE JUGADOR 1 CONTRA JUGADOR 2

Ambos jugadores comienzan igual el juego. La victoria será para el que haga desaparecer todos los bloques de su pantalla o el que consiga llenar hasta arriba de bloques la pantalla de su adversario. El jugador que gane primero tres juegos habrá ganado la partida.

1.- Control 1
Zona del jugador 1

2.- Victorias-Derrotas

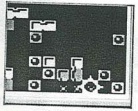
3.- Control 2
Zona del jugador 2

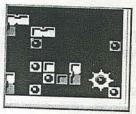


Cuando elimines un bloque-relámpago en la opción de 2 jugadores, los bloques de estrella del mismo color se convertirán en bloques-relámpago.

Elimina un bloque-relámpago rojo ...

y un bloque de estrella rojo se convertirá en bloque-relámpago.



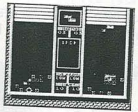


Ataques eficaces contra el adversario

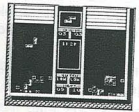
Hay dos posibilidades de jugarle una mala pasada al contrario:

Haz que baje la parte superior.- Por cada vez que elimines un bloque-relámpago harás que la pantalla de tu adversario descienda una línea. Pero si en la pantalla de tu adversario aparece un bloque-relámpago, las líneas de su pantalla se colocarán otra vez en su posición original. Todo esto funciona en principio como un tira y afloja.

Elimina un bloque-relámpago de tu pantalla...



y descenderá la parte superior de la pantalla de tu adversario.



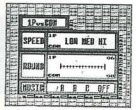
Haz que los bloques de tu adversario caigan más rápido.- Cada vez que consigas una reacción en cadena, aumentará la velocidad de caída de los bloques del adversario. La cantidad de bloques que caigan más rápidamente dependerá de la cantidad de bloques que hayan sido eliminados en la reacción.

OPCION DE UN JUGADOR CONTRA LA COMPUTADORA

En esta opción podrás establecer el grado de dificultad de la computadora contra la que vas a competir. Puedes elegir entre EASY (fácil), NORMAL o HARD (difícil).

Pantalla de selección de dificultad (SELECT SCREEN)
Escoge con el bloque de control la dificultad de tu adversario y pulsa los botones A o START para que comience el juego.

Pantalla de opciones
Pulsa el botón B y mueve el cursor de la computadora con el bloque de control
para elegir la velocidad y dificultad de su juego.



HARD
Nivel difícil: En el nivel difícil, el ataque de la computadora es directo y rápido. Mueve los bloques a gran velocidad y es un hueso duro de roer incluso para jugadores experimentados.

NORMAL
Nivel normal: En este nivel no se descartan los errores de la computadora. Va directo a eliminar bloques, pero con una velocidad algo más lenta. El grado de dificultad no es demasiado alto, pero no obstante tienes que tener cuidado, ya que se te puede escapar la victoria.

EASY
Nivel fácil: El nivel perfecto para principiantes. La computadora comete errores y todos sus bloques caen lentamente.

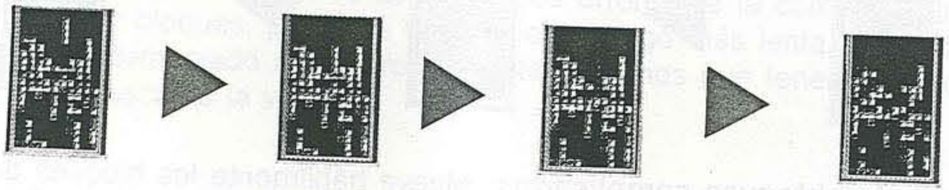
TRUCOS Y CONSEJOS

Cómo llenar un hueco vacío: Intenta llenar los huevos tan rápido como puedas, de modo que puedas hacer desaparecer más de tres piezas del mismo color.

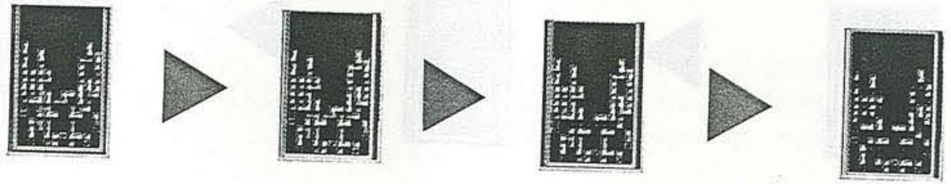
Controla los bloques complicados: Mueve hábilmente los bloques de piezas que se puedan separar... de modo que puedas hacer caer piezas sueltas a los huecos y rellenar líneas.

¡SEIS DE UN GOLPE!

Cuando haya más de seis piezas del mismo color colocadas haciendo una línea vertical u horizontal, desaparecerán todas las piezas del mismo color de la pantalla. Se pueden eliminar seis piezas si colocas un bloque recto con cuatro piezas del mismo color junto a dos piezas de ese mismo color.



Coloca el bloque recto de modo que consigas una fila de seis piezas rojas... y todas las piezas rojas de la pantalla desaparecerán.



ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TM &® are trademarks of Nintendo Co.,Ltd. © 1995 Nintendo Co.,Ltd.
★ ©1987 ELORG. TETRIS 2 IS A TRADEMARK OF ELORG. TETRIS 2 LICENSED TO NINTENDO © 1989, 1993 NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL TETRIS CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAZHITNOV.

Nintendo®

SPACO, S. A.
Distribuidor Exclusivo para Espana
AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8
28760 TRES CANTOS
MADRID • ESPAÑA
TEL. 803 66 25 (8 Líneas)